

ESPECIALIZACIÓN EN TECNOLOGÍA, DISEÑO Y EVALUACIÓN DE INTERACCIONES HUMANO-COMPUTADORA



Dr. Andrés Rodríguez
Director de la especialización

En la actualidad, la mayoría de las actividades de las personas están mediadas por un sistema interactivo. La producción, el comercio, las finanzas, la educación, el entretenimiento, los deportes y hasta el ocio han sido “invadidos” por sistemas digitales interactivos. Es constante la aparición de nuevas técnicas y herramientas que hacen que la construcción correcta de estos sistemas sea una clave para el progreso en nuestra vida cotidiana. Como consecuencia, es cada vez más importante la creación y evaluación de la interacción entre las personas y los dispositivos.

Para responder a esta necesidad, el Postgrado de la Facultad de Informática UNLP ofrece la Especialización en Tecnología, Diseño y Evaluación de Interacciones Humano-Computadora. El objetivo principal es especializar profesionales en el dominio de los conceptos, procesos, técnicas y herramientas para agregar valor al diseño de todo tipo de sistemas interactivos.

La carrera busca que los estudiantes puedan desarrollar las habilidades necesarias para estudiar las actividades de los usuarios relevantes para el diseño de tecnolo-

gías interactivas; conocer y aprovechar las capacidades y limitaciones humanas que se ponen en juego durante la interacción con dispositivos digitales; desarrollar habilidades para concebir y dar forma a tecnologías interactivas que aumenten las capacidades de las personas, mejoren su creatividad, las conecten entre sí y protejan sus intereses; identificar demandas sociales y contribuir a su satisfacción mediante la articulación con sectores productivos y a través de emprendimientos propios; utilizar las mejores prácticas para el diseño y evaluación de experiencias digitales interactivas en el marco de un mercado nacional e internacional competitivo.

Esta Especialización está dirigida a graduados universitarios de Argentina y del extranjero en las áreas de sistemas, diseño, arquitectura, ingeniería, comunicación, economía, que estén interesados en adquirir una formación sólida en la identificación, creación y evaluación de experiencias digitales interactivas, incluyendo las tecnologías, prácticas y herramientas más avanzadas en el campo.

La carrera toma como paradigma de base

el Diseño Centrado en las Personas y se estructura en ocho cursos más un Trabajo Final Integrador (TFI).

Los cursos, cuya duración varía entre uno y tres meses, recorren todo el conjunto de actividades y prácticas necesarias en el proceso de creación, diseño y construcción de sistemas interactivos. La lista incluye: Diseño Centrado en Usuario de Aplicaciones Interactivas, Ciencias de la interacción, Diseño, ejecución y análisis de experimentos, Diseño de Servicios basados en Tecnologías Interactivas, Tecnologías y herramientas, Accesibilidad y tecnologías para inclusión, Tecnologías avanzadas de experiencia e interacción, Nuevos desafíos para experiencias digitales interactivas. La Especialización tiene un enfoque basado en el pensamiento y proceso de diseño, en el que la complementación continua entre teoría y práctica es imprescindible. Por lo tanto, en todos los cursos el alumno deberá involucrarse en diferentes actividades de carácter práctico orientadas al ámbito profesional.

El TFI consiste en el desarrollo de un proyecto completo de diseño de experiencias digitales interactivas sobre temas de alto impacto y en colaboración con organizaciones de la región, manteniendo el alineamiento con los Objetivos de Desarrollo Sostenible aprobados por la ONU.

Con el objetivo de brindar la mejor combinación posible de conocimientos teóricos y prácticos con anclaje en la realidad industrial, el plantel docente está integrado por docentes investigadores (de la Facultad de Informática y de otras universidades del país) y profesionales con extensa y reconocida trayectoria en el medio industrial. La dirección de la carrera cuenta también con el asesoramiento de un prestigioso conjunto de investigadores de Universidades del país y el exterior.

Es importante señalar además que los estudiantes tienen la posibilidad de desarrollar Pasantías sobre los temas de la Especialización en cualquiera de las unidades de investigación de la Facultad de Informática: el Instituto LIDI, el Centro LIFIA y el Laborato-

rio LINTI. Esas pasantías pueden incluir tanto tareas para el desarrollo de proyectos de diseño de interacciones y experiencias de usuario, como el diseño, ejecución y evaluación de experimentos con técnicas de investigación de usuarios y herramientas de uso habitual en la industria.